



INSCRIPTION ECOLE MUNICIPALE DES SPORTS RENTREE - 2026/2027

Le Service des Sports et des Association de Vire Normandie propose aux enfants âgés de 6/7/8/9 et 10 ans (Nés à partir du 1er janvier 2016 et jusqu'au 31 décembre 2020) la possibilité de découvrir plusieurs activités sportives pendant l'année scolaire 2026/2027

à savoir :

ATHLÉTISME : le mercredi A-midi à l'école Jean Moulin (entrée côté terrain synthétique) (de 15h15 à 16h15 en P2)-(14h à 15h en P4)
BOWLING : le mercredi A-midi au Bowling de Vire (de 15h à 16h en P1 et P4)
GYM : le mercredi A-midi salle de gym du stade Pierre Compte (de 15h à 16h en P2. P3 et P4)
INITIATION VÉLO : le mercredi A-midi à l'école Jean Moulin (de 15h15 à 16h15 en P1 et P5)
PISCINE : le mercredi A-midi au centre Aquavire (de 13h50 à 15h en P1. P2. P3.)
JEUX D'OPPOSITION : le mercredi A-midi salle du Dojo au Val de Vire (de 16h30 à 17h30 en P3 et P4)
SPORTS DE RAQUETTE : le mercredi A-midi à l'école Jean Moulin (P1 et P5 de 16h15 à 17h15) - (P3 de 15h15-16h15)
SPORTS COLLECTIFS : le mercredi A-midi à l'école Jean Moulin (de 16h15 à 17h15 en P2) et (15h15 à 16h15 en P4)
SPORTS DE GLISSE URBAINE (rollers, skate, trottinette): le mercredi A-midi à l'école de Malraux (de 16h30 à 17h30 en P1. P2. P3. P4. P5.
TENNIS : le mardi soir au club de tennis (stade Pierre Compte) de 17h à 18h en P1. P2. P3. P4. P5
PONEY : le mercredi A-midi au centre équestre de Vire Normandie (Martilly) de 13h30 à 15h en P1. P2. P3. P4. P5
GOLF : le mercredi A-midi au golf de Vire (lac de la Dathée) de 14h à 15h en P1. P5
SPORTS INNOVANTS : le mercredi A-midi à l'école Jean Moulin de 14h à 15h en P5

L'organisation est la suivante :

- Pour faciliter la répartition des groupes, votre enfant fera le choix d'une activité par période sur les 13 proposées soit 5 en tout réparties sur l'année scolaire 2026/2027 (de vacances à vacances).

Imaginons qu'il ait choisi : Piscine, athlétisme, gym, bowling, ou bien sports de raquette : il pourra commencer par piscine jusqu'aux vacances de la Toussaint ensuite, il fera de l'athlétisme jusqu'à Noël, de la gym jusqu'aux vacances d'hiver, du bowling jusqu'aux vacances de Printemps et des sports de raquette jusqu'au 30 juin 2027 inclus.

- Coût : 55€ pour les Résidents Vire Normandie – 70€ pour les non-résidents Vire Normandie. (Prise en charge possible par CCAS de Vire Normandie / PassJeune (tél : 02.31.66.16.16)
- Attention : Le paiement de la cotisation devra se faire obligatoirement avant la fin du mois de novembre 2026.
- Début : Rentrée de l'école municipale des sports : le mercredi après-midi 16 Septembre 2026
- Prévoir : 1 certificat médical de non contre-indication aux différentes pratiques sportives choisies.
 - 1 justificatif de domicile (nous ferons la photocopie)
 - 1 fiche sanitaire (elle sera jointe au courrier envoyé aux familles en septembre par le service des sports).

Accueil : Bâtiment Henry Lesage - 106 rue Chênedollé - 14500 VIRE NORMANDIE

Téléphone : **02.31.66.60.07** ou **02.31.66.38.77**

E.mail : **sports@virenormandie.fr**





BULLETIN D'INSCRIPTION

à retourner ou à envoyer pour le Lundi 14 SEPTEMBRE 2026
À : Service Sport et des associations bâtiment Henry Lesage
106 rue Chênedollé 14500 VIRE NORMANDIE

Nom de l'enfant : Prénom : Sexe : M F
Nom et prénom des parents :
Date de naissance de l'enfant : École :
E.mail : Tél : (Écrire distinctement SVP).
Adresse :

CHOIX DES ACTIVITES :

Dans l'ordre de préférence, cochez une seule case : (Une seule activité différente par période).

P1: 16/09 au 14/10/26	P2 : 04/11 au 16/12/26	P3 : 06/01 au 17/02/27	P4 : 10/03 au 14/04/27	P5 : 05/05 au 30/06/27
Piscine	Piscine	Piscine	Sports collectifs	Sports Innovants
Vélo	Athlétisme	Jeux d'opposition	Jeux d'opposition	Vélo
Bowling	Gym	Gym	Bowling	Sports de raquette
Sports de raquette	Sports collectifs	Sports de raquette	Athlétisme	Sports de roulettes
Sports de roulettes	Sports de roulettes	Sports de roulettes	Sports de roulettes	Tennis
Tennis	Tennis	Tennis	Tennis	Poney
Poney	Poney	Poney	Poney	Golf (lac Dathée)
Golf (lac Dathée)	Golf (lac Dathée)		Gym	Gym